

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- 1 ciseau, pour découper les 3 cartes et le plateau.
- 4 dés de 6 faces (ou 1 dé, à lancer 4 fois hein !)
- 1 crayon, pour écrire sur le plateau.

- 1 Lance les 4 dés et inscris les résultats.
- 2 Réalise des opérations, si nécessaire, afin d'optimiser les dés. *Tous les lancers et les dés doivent être utilisés !*
- 3 Remplis les objectifs A B C D en entourant les 16 niveaux !

Doit se faire immédiatement après le lancer de dé

Enlever un dé Relancer un dé

LANCER 1

LANCER 2

LANCER 3

LANCER 4

LANCER 5

LANCER 6

A

B

C

D

Reverb

Delay

Drive

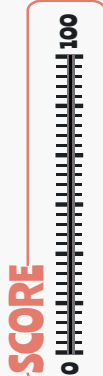
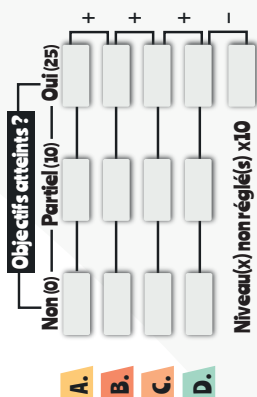
Gain

Pitch

Chorus

Disto.

Echo



3

2

1

1

Blink Sang 82

A Total = 20 |  = 6

B Total = 11 | Delay = 2

C Tout au même niveau

D Total = 18 | Chorus = 6

2

Plat c'est beau

A Total = 20

B Reverb - Drive = Gain

C Total = 12

D Total = 7 | Disto = 2

Pré-réglages
(à entourer dès le début)



3

L'île Ouaine

A Total = 7 |  = 1

B Delay = Reverb + Drive + Gain

C Niveaux qui se suivent
(exemple : 3 - 5 - 4 - 6)

D Total = 9 | Echo = 2

Pré-réglages
(à entourer dès le début)

