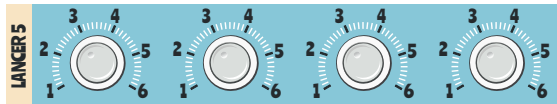


Doit se faire immédiatement après le lancer de dé

Enlever un dé Relancer un dé



# Decibel<sup>1</sup>

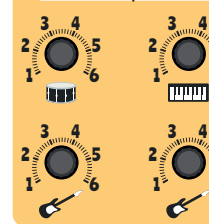
1 Lance les 4 dés et inscris les résultats.

2 Réalise des opérations si nécessaire afin d'optimiser les dés.  
Tous les lancers et les dés doivent être utilisés !

3 Remplis les objectifs A B C D en réglant tous les niveaux !



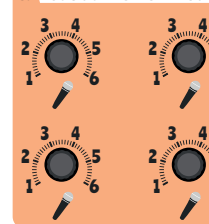
A. Total = 20 | = 6



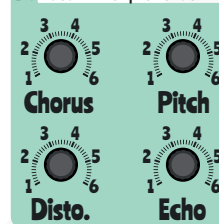
B. Total = 11 | Delay = 2



C. Tout au même niveau



D. Total = 18 | Chorus = 6



	Objectif atteint ?			
	Non (0)	Partiel (10)	Oui (25)	
A.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+
B.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
C.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+
Niveau(x) non réglé(s) x10				

SCORE

0 100