

Doit se faire immédiatement après le lancer de dé

Enlever un dé Relancer un dé



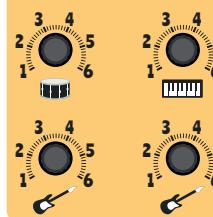
Decibel 1

1 Lance les 4 dés et inscris les résultats.

2 Réalise des opérations si nécessaire afin d'optimiser les dés.
Tous les lancers et les dés doivent être utilisés !

3 Remplis les objectifs A B C D en réglant tous les niveaux !

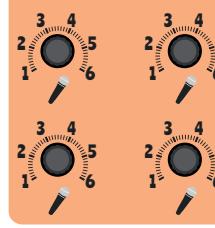
A. Total = 20 | Delay = 6



B. Total = 11 | Reverb = 2



C. Tout au même niveau



D. Total = 18 | Chorus = 6



Objectif atteint?

Non (0) — Partiel (10) — Oui (25)

A.

B.

C.

D.

Niveau(x) non réglé(s) x10

SCORE

0 100

1

2

3